**6 Cliente**

Muestra un formulario para ingresar los datos del cliente o en su caso los datos del cliente ya configurado.

|  |  |
| --- | --- |
| Requerimiento Funcional |  |
| Caso de Uso | <Tf6-3.6>CEIS |

**Componentes Principales**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Tipo | Valor Default | Acción | Re dirección | Tags | Origen de Datos | Tipo de Dato |
| Cliente | Texto | Vacío | N/A | N/A |  | BD | STRING |
| País | Selección |  | Selección de país de catálogo no editable | N/A | N/A | BD | STRING |
| Ciudad | Selección |  | Selección de cuidad de catálogo no editable | N/A | N/A | BD | STRING |
| Localidad | Texto | Vacío | N/A | N/A | N/A | BD | STRING |
| Planta | Texto | Vacío | N/A | N/A | N/A | BD | STRING |
| Línea | Texto | Vacío | N/A | N/A | N/A | BD | STRING |
| Horno | Texto | Vacío | N/A | N/A | N/A | BD | STRING |
| Editar | Botón | N/A | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre el | N/A | N/A | N/A | N/A |
| Cancelar | Botón | N/A | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre el | N/A | N/A | N/A | N/A |
| Transmitir | Botón | N/A | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre el | N/A | N/A | N/A | N/A |

**Estados**

Esta pantalla muestra los datos a llenar para dar de alta un nuevo cliente o si ya se tiene registrado uno, poder editar los datos de este.

Cuando se hace la configuración de un nuevo cliente, sin que se tenga ninguno registrado, todos los campos aparecerán vacíos. En este caso y en el de actualización de información, el usuario debe presionar el botón de Editar para que habiliten los campos y así pueda completar los datos requeridos por el sistema.

Una vez completados los datos, el usuario presiona el botón Transmitir para guardar los datos, al realizar esta acción el sistema mostrará un mensaje de confirmación, al confirmar la acción se mostrará otro mensaje indicando la correcta ejecución de la acción. En caso de que el usuario no quiera guardar los datos dará clic en el botón de Cancelar, esta acción mostrará un mensaje de confirmación, cuando el usuario confirme la acción el sistema revertirá los cambios que se hayan realizado.

**Diagrama**

